

索引

数字

10m歩行速度テスト —— 105

欧文

A・C

ankle rocker —— 24

ATP —— 44

CCAS —— 99

Challenge Point Framework —— 139

CKC —— 32

CKCトレーニング —— 67, 68

constant practice —— 134

Constrained action hypothesis
—— 130

COP —— 13

D～F

DOMS —— 77

DeLome —— 48

distributed practice —— 135

EMS —— 65

explicit learning —— 86

external focus —— 130

FBS —— 105

FES —— 65, 163

FG線維 —— 78

FITT —— 40

fMRI —— 104

forefoot rocker —— 24

FTA —— 152

functional task difficulty —— 139

H・I

Hebbの法則 —— 102

Hoehn & Yahr stage —— 166

How system —— 91

IGF-I —— 38

implicit learning —— 86

internal focus —— 130

K～N

Kemp徵候 —— 146

KP —— 120

KR —— 120

long-term depression —— 102

long-term potentiation —— 102

LTD —— 100, 102, 141

LTP —— 102

Magnetoencephalography —— 104

massed practice —— 135

MEG —— 104

near-infrared spectroscopy —— 104

NIRS —— 104

NMU —— 28

nominal task difficulty —— 139

O・P・R

OKCトレーニング —— 67

optimal challenge point —— 140

over learning —— 135

part practice —— 136

performance —— 84

PNF —— 76

random practice —— 134

RM —— 41

T～W

task-specific effect —— 134

TES —— 66, 160

toe drag —— 25

TUG —— 105

UPDRS —— 167

variable practice —— 134

What system —— 91, 92

Where system —— 91, 92

whole practice —— 136

和文

あ

アウターマッスル —— 82

足関節戦略 —— 19

アシスト量 —— 138

圧力中心 —— 13

アデノシン三リン酸 —— 44

後効果 —— 28

アライメント —— 13

アンダーマイニング効果 —— 111

椅子座位 —— 22

意識性の原則 —— 40

一次運動野 —— 95

一人称的運動イメージ —— 115

インスリン様成長因子 I —— 38

インナーマッスル —— 82

ウェイトスタッフマシン —— 52

ウォームアップ —— 81

運動課題 —— 108

運動技術 —— 84

運動機能障害 —— 27

運動スキル —— 84

運動制約仮説 —— 130

運動前野 —— 93

運動療法 —— 28

栄養 —— 80

エクササイズ —— 27

エラー情報 —— 117

エラーレスラーニング —— 176

遠心性収縮 —— 31

遠心性トレーニング —— 78

起き上がり —— 20

オックスフォード法 —— 49

音による空間認知系 —— 92

オンライン学習 —— 141

か

加圧トレーニング —— 80

開運動連鎖 —— 67

外在的フィードバック —— 117, 175

階段昇降 —— 25

ガイダンス —— 141

外的焦点 —— 130

介入 —— 14

外発的動機づけ —— 106

解剖学的断面 —— 30

可逆性の原理 —— 39

学習段階 —— 128

下行性制御系回路 —— 90

下肢へのしびれ —— 145

荷重応答期 —— 24

過剰学習 —— 135

課題特異的 —— 134

片麻痺 —— 156

活動張力 —— 31

過負荷の原理 —— 39

渦流抵抗 —— 59

感覚記憶	130	高頻度化	34	水中PNF	63
感覚障害	156	骨萎縮	145	水中トレーニング	58
観察	14	骨棘	145	スキル	27
慣性力	50	個別性の原則	40	スクワット	68
関節間力	32	固有受容器神経筋促通手技	76	スライディングボード	69
関節水腫	151			スローリフト	80
関節穿刺	151			静止性収縮	43
記憶の定着	134	座位姿勢	16	成長因子	78
技能	84	サイズの原理	36	正の転移	127
機能的課題難易度	139	最適努力点	140	生理学的断面	30
機能的磁気共鳴画像法	104	サイドランジ	69	脊柱管狭窄症	145
機能的電気刺激	65, 163	再分析	14	漸減抵抗運動	48
記録	130	サテライト細胞	36	漸減的フィードバック	123
求心性収縮	43	作動記憶	130	潜在学習	86
休息時間	40, 42	酸素運搬能力	45	漸進性の原則	40
休養	80	酸素摂取能力	45	漸増抵抗運動	48
教示	112, 175	三人称的運動イメージ	115	全体練習	136
強制反復法	78	視覚情報処理系	91	前補足運動野	94
強度	40	視覚的運動イメージ	115	全面性の原則	40
筋感覚的運動イメージ	115	視覚的フィードバック	176	前遊脚期	24
筋腱複合体	78	時間距離因子	146	想起	130
筋持久力増強	44	支持基底面	14	装着効果	137
筋収縮	30	自重トレーニング	66	造波抵抗	59
近赤外線分光法	104	姿勢戦略	19	即時効果	28
筋線維再生説	38	姿勢保持	14	即時のフィードバック	125
筋張力と収縮速度の関係	33	質的側面	27		
筋電バイオフィードバック	163	自動化	128	た	
筋の生理学的断面積	30	シナプス可塑性	102	帯域幅フィードバック	123, 176
筋パワー	33	シナプス長期増強	102	代謝環境	78
筋パワー増強	46	シナプス長期抑圧	102	帯状皮質運動野	95
筋肥大	36	重心	13	体性感覚	90
筋力増強	30	重錘トレーニング	70	ダイナミカル・システムズ理論	88
クイックリフト	77	集中練習	135	大脳基底核	96
空圧・油圧マシン	53	重力	13	立ち上がり	22
空間視系	91	主要問題点	12	脱力感	156
空間的加重	58	昇段	25	多様練習	134
クールダウン	81	小脳	98	単関節運動	57
屈曲相	22	触覚的フィードバック	119, 176	短期記憶	130
継続、反復性の原則	40	神経筋単位	28, 34	短期効果	28
ケルグレンローレンス分類	152	神経系の可塑性	101	段差	25
言語的フィードバック	120	神経性間欠跛行	145	短時間等尺運動	47
言語の情報処理系	92	神経適応	28	短縮性収縮	43
顕在学習	86	振戦	166	遅延フィードバック	124
検索	130	深層筋	82	遲発性筋痛	77
コアトレーニング	82	身体内力と外力の釣り合い	14	中～高負荷・短インターバル法	78
構音障害	156	伸張性収縮	31	中枢性疲労	46
恒常練習	134	伸張性トレーニング	78	長期記憶	130
降段	27	伸展相	22	長期効果	28

長期抑圧	100, 141	脳血管障害	156	プリズム効果	135
貯蔵	130	脳梗塞後遺症	156	浮力	60
治療計画	28	脳磁図	104	プロテイン	80
治療効果	137	脳卒中	156	分散性の原理	39
治療的電気刺激	65, 160			分散練習	135
椎間の狭小化	145			分析	14
強い筋取縮に必要な3要素	34	パーキンソン病	166	吻側帶状皮質運動野	95
テストステロン	38	ペーストレクト	160	閉運動連鎖	32, 67
転移	127	背側運動前野	93	変形性膝関節症	151
転移性	176	背側視覚経路	91	膀胱直腸障害	145
電気刺激	65	背背側経路	92	保持	130
電磁ブレーキマシン	53	バドラガツ法	62	補助	141
動員	34	パフォーマンス	84	補足運動野	94
同化作用	38	パフォーマンステスト	105	ホルモン	78
同期化	36	パフォーマンスの計測	105		
統合	128	バランス	14		
動作特異性	28	バランスボード	69	ま	
動作分析	12	バリスティックトレーニング	77	摩擦抵抗	59
同時フィードバック	120	ハンドリング	141	マントトレーニング	52
等尺性収縮	43	パンプアップ	38	末梢性疲労	46
等速性運動機器	53	反復回数	40, 41	マッスルメモリー	37
等速性収縮	43	ヒアルロン酸注射	151	マルチパウンデージ法	80
等張性収縮	42	膝OA	151	名目的課題難易度	139
特異性の原理	39	微細筋損傷	38	メカニカルストレス	77
特殊感覚	90	膝関節痛	151	メタ可塑性	102
徒手抵抗	76	膝関節の内反変形	151	メンタルプラクティス	114
ドパミン	166	尾側帶状皮質運動野	95		
トランスファーーデザイン	103, 176	表層筋	82	や	
トレーリングポジション	173	ピリオダイゼーション	28	遊脚終期	25
トレーナビリティ	40	頻度	40	遊脚初期	24
トレーニングの一般原則	39	フィードバック	76, 117	床反力	13
トレーニングの原理	39	フィードバック産出依存性	122	床反力作用点	13
トレンデレンブルグ歩行	173	フォワードランジ	68	要約フィードバック	123
ドローイン	149	複合運動	57		
		腹側運動前野	94	5	
な		腹側視覚経路	91	ラクナ梗塞	156
内在的フィードバック	117	符号化	130	ランダム練習	134
内的焦点	130	ブッシュアップ	68	立位姿勢	18
内発的動機づけ	106	物体視系	91	立脚終期	24
難易度調整	141	負の転移	127	両側性転移	128
二重貯蔵モデル	101	部分法	140	量的側面	27
乳酸	45	部分練習	136	ロコモーターユニット	148
認知	128	プライオメトリックトレーニング	77		
寝返り	19	フリーウエイト	70	わ	
粘性抵抗	58			ワーキングメモリ	101, 130